



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ОКРУГА КОРОЛЁВ
МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ

КОМИТЕТ ОБРАЗОВАНИЯ

ПРИКАЗ

18.11.2021

№ 675а

**О проведении интеллектуальной исторической игры
«Пётр I – герой и преобразователь» в рамках городских Рождественских
образовательных чтений «К 350-летию со дня рождения Петра I:
секулярный мир и религиозность»**

В соответствии с планом городских Рождественских образовательных чтений – 2021 «К 350-летию со дня рождения Петра I: секулярный мир и религиозность»,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Директору МБУ ДПО «УМОЦ» О.М.Черкашиной разработать положение о проведении городской интеллектуальной исторической игре «Пётр I – герой и преобразователь» (далее – историческая игра).

2. Провести историческую игру 26.11.2021 по общеобразовательным организациям.

3. Руководителям образовательных организаций:

1.1 Принять решение об участии в исторической игре.

1.2 Создать условия для проведения исторической игры на базе ОУ.

1.3 Обеспечить при проведении мероприятия соблюдение Санитарно-эпидемиологических правил СП 3.1./2.4.3598_20 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации работы образовательных организаций и других объектов социальной инфраструктуры для детей и молодёжи в условиях распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19), утверждённых постановлением Главного государственного врача РФ от 30.06.2020 №16.

4. Предоставить информацию об участии школьников в исторической игре (количество, класс, ФИО учителей, подготовивших команды) в МБУ ДПО «УМОЦ» на электронную почту umoc@mail.ru с пометкой «Историческая игра» до 01.12.2021 года.

5. Контроль за исполнением данного приказа возложить на директора МБУ ДПО «УМОЦ» О.М.Черкашину.

**И.о. председателя
Комитета образования**



Н.В. Сушилина

УТВЕРЖДЕНО:
Приказом Комитета образования
Администрации городского округа
Королёв Московской области
от 18.11.21 № 675а

ПОЛОЖЕНИЕ

о городской интеллектуальной исторической игре «Петр I – герой и преобразователь» городских Рождественских образовательных чтений «К 350-летию Петра I: секулярный мир и религиозность»

1. Общая часть

1.1. Городская интеллектуальная историческая игра (далее - игра) является межшкольным мероприятием и проводится в рамках городских Рождественских образовательных чтений «К 350-летию Петра I: секулярный мир и религиозность».

1.2. Настоящим Положением определяются цели и задачи игры, порядок организации, проведения, условия участия и награждения победителей.

1.3. Игра проводится по общеобразовательным учреждениям в день, определённый приказом Комитета образования Администрации городского округа Королёв Московской области (далее – Комитет образования).

1.4. Организаторами городской интеллектуальной игры являются Комитет образования Администрации городского округа Королёв Московской области, МБУ ДПО «УМОЦ», МБОУ «Гимназия №3».

2. Цели и задачи

2.1. Цель: содействие духовно-нравственному и патриотическому воспитанию обучающихся.

2.2. Задачи:

- развитие познавательного интереса к истории и культурным традициям России и православия;
- создание условий для проявления знаний в игровых ситуациях;
- создание ситуаций, способствующих наиболее полной реализации личностных качеств (умение работать в команде, убеждать, защищать свою точку зрения и т.д.).

3. Организационно-методическое обеспечение

3.1. Для организационно-методического обеспечения игры формируется организационный комитет игры в составе:

Черкашина О.М., директор МБУ ДПО «УМОЦ»;

Любезнова Л.В., методист МБУ ДПО «УМОЦ»;

Труфанова Е.В., учитель истории МБОУ «Гимназия №3»;

3.2. Оргкомитет игры:

- осуществляет подготовку и рассылку условий игры;
- подводит итоги количественного участия в игре на основании представленной информации от общеобразовательных организаций.

3.3. Оргкомитеты образовательных организаций:

- формирует состав жюри из учителей общеобразовательной организации;
- определяет победителей и призёров на основании протокола жюри;
- передаёт в оргкомитет игры на электронный адрес umoc@mail.ru с пометкой «Историческая игра» информацию о количестве участников игры и учителях, подготовивших команды.

3.3. Жюри образовательных организаций:

- оценивает выступления учащихся в командных состязаниях.

4. Условия и порядок проведения исторической игры

4.1. Участие в игре является добровольным. Общеобразовательные организации подают заявку в оргкомитет игры на электронный адрес ymos@mail.ru (образец заявки см. в Приложении №1) за 2 дня до проведения игры.

4.2. Участниками исторической игры могут быть школьники общеобразовательных учреждений г.о. Королёв. Одно общеобразовательное учреждение может представить одну команду в составе **6 учащихся 7-10 классов**.

4.3. Место проведения игры: образовательные организации.

4.4 Ход игры

Подготовительный этап

- Регистрация команд-участников, присвоение номеров командам.
- Распределение бланков для письменных ответов.
- Размещение команд в зале в соответствии с номером регистрации.

Ознакомительный этап

Знакомство с условиями игры:

- ответы на вопросы осуществляются в устной (блиц-опрос) и письменной формах;
- на обсуждение вариантов ответов отводится от 30 до 60 секунд. Время оговаривается ведущим перед каждым конкурсом. Если команда не успевает сдать бланк жюри в определённое время, ответ не засчитывается.

Основной этап

Работа в группах

«Разминка». Блиц-опрос по теме «**Пётр I - реформатор**» (по картине, иллюстрации, демонстрируемой на экране, дать правильный ответ на вопрос). На обсуждение каждого вопроса отводится 30 секунд; правильные ответы оцениваются 1 баллом.

«Это интересно». Определить по высказыванию, историческому факту о каком событии, встрече идёт речь, почему были предприняты такие действия.

«Петровская география. Алфавит». По слайду презентации и первой букве, изображённой на экране, дать правильный ответ, касающийся:

- города, страны, где произошло некое историческое событие, события, связанные с развитием экономики, отрасли;

- памятника истории;

- устройства общества. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом.

«Головоломка». Используя изображения на слайде, определить зашифрованный культурно-исторический памятник и военное сражение.

«Черный ящик». По наводящим вопросам ведущего учащиеся должны правильно определить предмет, который находится в черном ящике. Правильный ответ оценивается 3-мя баллами.

«Эрудит». Дать правильный ответ, используя подсказку на слайде. Правильный ответ оценивается 3-мя баллами.

Все баллы, полученные командой, суммируются и заносятся в протокол. Продолжительность игры не более часа.

5. Подведение итогов исторической игры

5.1. Образовательные организации подводят итоги игры самостоятельно на основании протокола работы жюри.

Заявка
на участие в городской интеллектуальной исторической игре
«Петр I – герой и преобразователь» в рамках городских Рождественских
образовательных чтений «К 350-летию Петра I: секулярный мир и религиозность»

№ п/п	Наименование ОО	Класс	Количество обучающихся	ФИО учителя, должность, предмет, который ведёт учитель, подготовившего команду

Руководитель команды